

Judge 3-2

這天，Nancy看著老余上課教的猜數字想了又想，覺得這個程式也太難了吧！於是決定寫一支簡單一點的猜數字程式，老余上課教的猜數字，是電腦猜數字然後由玩家來回答幾A幾B，現在Nancy想要改成由玩家猜數字，由電腦來回答幾A幾B，但是腦袋不太靈光的Nancy發現這個還是很難呀！優秀的你們可以幫幫可憐的Nancy嗎？

題目：

由電腦隨機出題，固定猜4個數字，數字為1~9不重複，玩家負責猜，每一次猜完電腦就會告訴你幾A幾B，採分數制，基本分為100，每猜錯一次扣10分，0分就gameover結束程式，猜中之後請輸出「猜了幾次」以及「分數」

輸入：

欲猜測的數字

輸出

- 1) 程式一開始要先輸出參考答案。
- 2) 每次猜題後，顯示幾 A 幾 B。
- 3) 猜中之後顯示總共猜的次數，及分數。
- 4) 若分數為0則顯示GMAE OVER結束程式。

Sample output

```
3 8 6 7
3 8 4 5
2A0B
5 1 6 3
1A1B
3 5 4 1
1A0B
2 5 8 4
0A1B
9 5 1 7
1A0B
6 2 4 3
0A2B
5 2 8 7
1A1B
5 1 2 3
0A1B
6 1 2 7
1A1B
8 5 1 3
0A2B
2 6 4 7
1A1B
你也太不會猜數字了吧 分數已經沒得扣囉 gameover
```

```
2 9 7 5
5 1 4 7
0A2B
5 6 8 1
0A1B
3 9 7 1
2A0B
3 9 7 5
3A0B
2 9 7 5
4A0B
你猜了5次 分數是50
```

```
5 9 2 8
4A 100分! 你作弊吧= =
```