

Judge 2-2

瑩瑩上個月很喜歡用鈔票來買東西，導致他這個月身上只剩下一大堆笨重的硬幣可用。困擾的瑩瑩為了不要讓包包這麼重，他希望之後的每次付錢，都能夠有效率的幫他減輕重量(Hint: 付出去最多的硬幣)。

然而瑩瑩因為已經不想要再收到更多的硬幣，因此只願意買價格「剛好」可以用身上硬幣解決的東西，需要找錢的就算了。

超級懶的瑩瑩又不希望每次付錢時都要算硬幣數量。所以他需要同學們幫他寫個程式，只要給程式東西的價錢，還有身上硬幣的數量，程式就會告訴瑩瑩要怎麼付錢。

題目：

硬幣有分 \$50、\$10、\$5、\$1。

- 1) 輸入要買的東西的價錢
- 2) 輸入目前身上每種硬幣的數量，依序為\$50, \$10, \$5, \$1
- 3) 物品價格無法被剛好付出，或是價格超過現金時，告訴瑩瑩「沒有錢可以付。」
- 4) 如果可以付的話，輸出每種硬幣應付幾個，以及他們的重量。

重量分別是: \$50: 10g、\$10: 7.5g、\$5: 4.4g、\$1: 3.8g (g:克)

Sample Input :

- 1) 162 4 5 6 7
- 2) 1304 5 6 7 8
- 3) 162 4 5 6 0
- 4) 183 4 5 6 7

Sample Output :

- 1) 應付 : \$50: 2 個, \$10: 3 個, \$5: 5 個, \$1: 7 個
重量 : 91.100000g
- 2) 沒有錢可以付。
- 3) 沒有錢可以付。
- 4) 應付 : \$50: 2 個, \$10: 5 個, \$5: 6 個, \$1: 3 個
重量 : 95.300000g

(Hint : 付款上可使用窮舉法，多層迴圈找出所有硬幣可以付出的金額，金額正確則判斷硬幣數量。)