

Judge 6-2

屁孩哥家裡附近的橋上最近來了一攤烤香腸，有一天下午屁孩去跟香腸伯買香腸。香腸伯就問他要不要來一把十八拉，贏了就有免費香腸。

於是屁孩就跟香腸伯討教了一下十八拉的規則：骰三顆骰子

- 三個 1，叫 BG，就算輸。
- 三個一樣的點數 (除了三個 1)，就是十八拉，就算贏。
- 其他：比點數的總和誰大，如果雙方相同就重來。

要求：實作兩個玩家的十八拉遊戲，列出三個骰子的點數

輸入：香腸伯說不用

輸出：香腸伯跟玩家的牌面及輸贏

Sample：

```
Skype:java sky$ java Sibala | Skype:java sky$ java Sibala
香腸伯擲出：5, 5, 5          香腸伯擲出：1, 3, 3
十八拉                        7點
ssyu擲出：4, 4, 6           ssyu擲出：3, 2, 2
14點                          7點
香腸伯 win!!                 平手，重來一次
                               |
香腸伯擲出：5, 6, 4         Skype:java sky$ java Sibala
15點                          香腸伯擲出：2, 4, 3
ssyu擲出：4, 2, 3           9點
9點                            ssyu擲出：1, 3, 3
香腸伯 win!!                 7點
                               |
                               香腸伯 win!!
```