

# Judge 1-1

魔法師茂林平時甚為忙碌，除了修行他的魔法之外，平常最喜歡的就是玩終極密碼！為了找到比他平常使用的終極密碼更好的版本，他決定來荼毒修程式設計下的同學！請大家寫一個程式，幫助茂林也救救自己！每局遊戲都要製造一個隨機答案  $x$ ， $1 \leq x \leq 100$ ，讓魔法師茂林在 `JTextField` 上輸入數字進行猜測。每次的結果以 `JOptionPane` 顯示。若沒有猜中，請依據猜題進度顯示出目前答案位於哪個區間；若猜中了，請顯示答案以及總共猜了幾次，然後重設遊戲。另外，魔法師茂林很懶惰，看完猜題結果後，請自動把 `JTextField` 清空(改成空字串)。而當魔法師茂林把咒語念錯，輸入值為非數字時，需做例外處理。

**Hint:**

```
import javax.swing.*;
public class Example{
    ... public static void main(String[] argv) {
    ...     int x=(int) (Math.random() *100+1) ;//1<=x<=100
    ...     String message="剛剛產生的亂數為"+x; //準備輸出的訊息
    ...     JOptionPane.showMessageDialog(null,message) ;//彈跳視窗
    ...     JTextField textField=new JTextField("這是JTextField的文字");
    ...     textField.setText("JTextField的文字被改了"); //改變文字
    ...     System.out.println(textField.getText()); //取得JTextField的文字
    ... }
}
```

**輸入、輸出、Sample:**

