

Judge 2–3

學校的教室受到跳電的影響，天花板有些電燈壞掉了，學校想先確定有哪幾間教室的電燈有損壞的狀況，因此先派遣工讀生前去查看，為了管理方便，將想要檢查的教室編上隨機的號碼，並請工讀生一一回報。

工讀生一時興起，決定將編號設為隨機的質數。在工讀生查看後會將完好的教室編號記錄起來，請依照工讀生回報的結果，列出有損壞的教室編號。

輸入：每筆測試資料分為兩列。

第一列為一個整數， n 表示有幾間想查看的教室。

第二列，先輸入一個整數 m ，代表有幾間完好的教室；再輸入為 m 個整數，代表完好教室的編號。

輸出：先印出隨機的數字，待輸入完好教室編號後，再列出有損壞的教室編號，並且由小到大排列。

要求：

1. 請將判斷程式寫成一個 function
2. n 需介於 1 ~ 100 之間
3. 隨機的號碼需為質數，且此質數需介於 1 ~ 100 之間

提示：

使用 `srand(time(NULL))`; 改變初始亂數種子

使用 `(rand() % 38) + 1` 可得到 1~38 內某一整數

`srand()`、`rand()` 定義於 `stdlib.h` ; `time()` 定義於 `time.h`。

Sample input

4 ← 需查看教室數量

2 23 11 ← 工讀生查看的結果

Sample output

11 91 23 3 ← 隨機取得的質數

3 91 ← 有損壞之教室